

第一天

小隊破冰遊戲:各小隊台下圍圈進行小隊員自我介紹，並透過其他小隊員的提問簡單了解每個人的喜好背景等。之後每組隨機抽小隊員上台，抽出一個與個人相關問題，例如最喜歡的食物、日語程度、畢業高中等，讓台下同隊小隊員猜，猜對即得分。為了得分，每位小隊員皆十分熱情的介紹自己與積極的發問，不僅促進小隊員們的交流，也成功炒熱了現場氣氛。



大地遊戲:共四關，分別為接接我接接(用吸管傳接橡皮筋)、阿比手機畫面有點腳臭味(比手畫腳)、早大金頭腦(早大 Q & A)、暗黑乒乓(遮眼聽指令繞障礙物)。小隊員們在闖關過程中皆充分發揮分工合作的精神，爭取榮譽的同時也大大增進了小隊員們的默契與相互了解。



猜歌遊戲+小隊劇抽題:聽前奏舉手搶答歌曲名稱，以小隊為單位進行的靜態遊戲。此遊戲的設計一方面是由於用完餐後不適合激烈活動或動態遊戲，另一方面也希望藉靜態的欣賞音樂使小隊員們稍稍放鬆一天的疲勞。在音樂的陪伴下全員度過了美好的飯後時光。隨後公布與解釋第二天的主要活動——小隊劇的題目與規則。小隊劇即小隊戲劇，各組依遊戲積分輪流抽選戲劇背景主題和關鍵台詞，並於空閒時間討論劇情與排練，於第二天的小隊劇時間發表成果。



知識角：共五角，分別為社團多采多姿生活角(社團)、課業日語學霸水課角(課業)、打工吃土存錢角(打工)、旅遊吃喝玩樂才一爾角(玩樂旅遊生活)、ラブラブ戀情角(戀愛問題)。活動以閒聊與自由移動方式進行。身為新生的小隊員們依照自己感興趣或有疑惑的領域，向幹部的學長姐們諮詢建議。社團角與課業角最受新生青睞；玩樂旅遊生活角也聚集了十幾位的新生聆聽學長姐的異文化體驗與日常生活心得；打工角則是因新生日語能力尚未到達一定水準而略顯冷清。整體而言每位新生皆自學長姐們口中獲得了各方面寶貴的日本留學生活心得。透過這些經驗傳承，不僅使新生們了解高中與大學生活的區別與規劃生活的重要性，也使新生們更加期待未來四年的大學生活。



第二天

小雞復仇聯盟：以小隊為單位進行的激烈大型團康活動。玩法類似老鷹抓小雞，採取淘汰賽制。與大地遊戲相比，此活動考驗各小隊全員的合作能力，各小隊紛紛使出全力爭取最高榮譽。提早遭遇淘汰的小隊也因戰況緊張刺激而興致高昂，全場氣氛熱烈。

小隊劇：第二天的主要活動。活動的前 20 分鐘為小隊討論與排演時間，之後為小隊劇發表演時間。各小隊的演出時間為 3 至 5 分鐘，劇情需涵蓋前一晚抽出的背景主題與關鍵台詞。即使準備時間短暫，各小隊仍腦力激盪出創意十足的劇本，將毫不相干的背景主題與關鍵台詞巧妙串連成一個個引人入勝的有趣小短劇。活動的最後由全員投票，票選出最佳小隊與最佳演員時，更將現場氣氛炒至最高點。



感性時間:合宿活動的閉幕式。此時間發下代為代表處宣導之重要事項及學生會緊急避難 SOP 流程，並向同學一一說明提醒。(見附件)接著由活動總策畫幹部帶領小隊員們回憶這一天半的種種，並讓小隊員們在小卡上寫下感謝小語送給活動中想感謝的人與填寫合宿問卷。活動後半也請幾位小隊員們與幹部上台分享合宿參與心得與籌辦活動的過程，全員在笑與淚中為合宿活動畫下完美句點。



3.達成效益：

甲、大幅促進 2015 年 9 月入學的大一新生之間的情誼。比起其他學生會舉辦的活動，合宿時長時間的相處使新生們得以更加密切且深入的互相了解。此次合宿活動中新生們皆積極熱情的參與，對於結交大學生活一同扶持奮鬥的友人與建立自己的社交生活有顯著幫助。

乙、促進新生對於日本文化的了解。合宿此一觀念本身即為日本社團的重要活動之一，學生會將此觀念與一般台灣的大學的迎新活動結合，於去年開始舉辦迎新合宿。合宿地點也選擇了與日本文化息息相關的富士山周邊，使新生們有機會一窺日本景色之美。日式的下榻地點也讓新生們充分體驗了典型日式定食料理、日式澡堂與日式榻榻米部屋等，皆使新生感受到了不同的文化體驗。

丙、提高新生對學生會所辦之活動之支持與認同。合宿的圓滿落幕與合宿期間學生會對於秋學期的活動的自我宣傳不僅提升了學生會活動的好感度，也加強了新生對於學生會的認同。例如 10 月 4 日在四ツ谷東京中華學校舉辦之國慶園遊會，當天吸引了約 1/3 參加合宿的新生到場支持學生會攤位。

丁、新生對留學生會的功能與幹部的工作內容有更加一層的認識。學生會按照慣例將於今年年底選出新任正副會長，同時也希望能夠招募新血，合宿的圓滿落幕激發了部分新生們對於學生會工作的嚮往。

戊、首度與校外體系的合作幫助學生會累積籌備活動的經驗。學生會往年也曾利用早稻田的學校 seminar house 資源與生協舉辦新生合宿活動，今年由於新生人數成長，學生會首度與校外體系的公司合作。不同於以往簡單的飲食訂購，多次商討與辦理手續皆相當繁複。透過此次辦理合宿活動了經驗，學生會學習到了與校外體系合作的要領與流程，對學生會而言是相當寶貴的經驗。